Практическое задание 5

Тема: **Классы в С#**

**Цель работы**: научиться разрабатывать классы, их основныекомпоненты: поля, методы, конструкторы, создавать объекты класса, обращаться к открытым полям и методам класса.

1. Из пункта *А* выехал велосипедист со скоростью *v*1. Одновременно вслед за ним из пункта *B*, отстоящего от *А* на *L* км выехал мотоциклист со скоростью *v*2. На каком расстоянии от пункта *А* мотоциклист догонит велосипедиста? Решить задачу с использованием класса «Задача».

internal class Zadacha

{

public int Speed1 { get; set; }

public int Speed2 { get; set;}

public int Rast { get; set;}

public Zadacha() { }

public Zadacha(int speed1, int speed2,int rast)

{

Speed1 = speed1;

Speed2 = speed2;

Rast = rast;

}

public double Time()

{

int speedRaz = Speed2 - Speed1;

double time = Rast / speedRaz;

return time;

}

public static Zadacha Init()

{

try

{

Console.Write("Speed1:");

int speed1 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Speed2:");

int speed2 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Rast:");

int rast = int.Parse(Console.ReadLine());

return new Zadacha(speed1, speed2, rast);

}

catch { return Init(); }

}

}

internal class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Zadacha zadacha = Zadacha.Init();

Console.WriteLine(zadacha.Time());

Console.ReadKey();

}

}

Вывод: научился разрабатывать классы, их основныекомпоненты: поля, методы, конструкторы, создавать объекты класса, обращаться к открытым полям и методам класса.